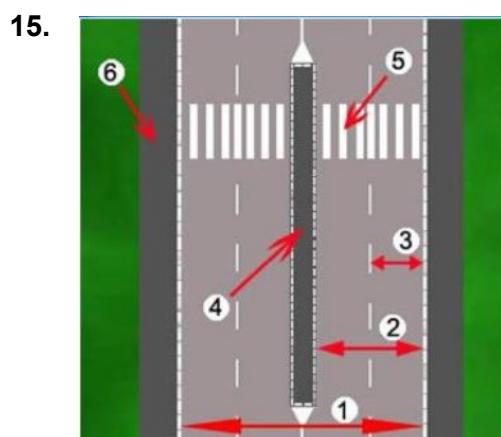



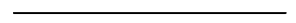
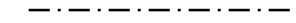

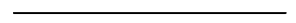
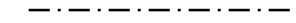

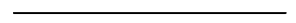
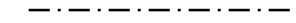
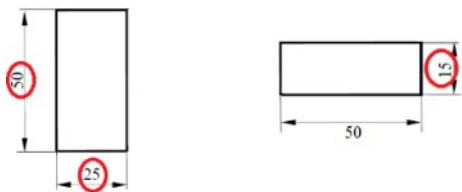
8. Маказама се _____, а тестером _____ материјал. 2
(допуни реченицу!)
9. Утврди који су од наведених исказа тачни (Т), односно нетачни (Н) 5
- а) Двоструко већи формат од А4 је А3. Т Н
- б) Котни број се увек пише на средини, мало испод котне линије. Т Н
- в) Алгоритам је поступак пројектовања прописан стандардом. Т Н
- г) Clipboard је други назив за Control Panel. Т Н
- д) Косо техничко писмо се испишује под углом од 75° . Т Н
(заокружи одговарајуће слово после сваког исказа!)
10. Програм је: 1
- а) Поступак промене садржаја информације.
- б) Скуп инструкција (налага) неопходан за извршење неке обраде.
- в) Значење које податак има за човека
(заокружи слово испред тачаног одговора!)
11. Распореди наведена текстилна влакна према пореклу: **свила, лан, памук, вуна** 4
- Влакна биљног порекла:** _____
- Влакна животињског порекла:** _____
12. Обновљиви извори енергије су: 1
- а) вода, ветар, плима и осека
- б) угаљ, нафта, земни гас
13. Повежи тастере са њиховом функцијом уписујући одговарајуће слово на линију. 3
- а) размак (празно место) у тексту _____ **Enter**
- б) прекид извршења команде _____ **Esc**
- в) потврда наредбе/прелазак у нов ред _____ **Space**
14. На линије упиши називе одговарајућих механичких особина материјала: 3
- а) _____ је отпор који материјал пружа продирању неког другог тела (алата) у његов површински слој.
- б) _____ је отпор који материјал пружа спољашњим силама које настоје да му промене облик.
- в) _____ је способност материјала да се врати у првобитан облик после деловања силе која му је променила облик.



На линије испред наведеног дела пута упиши одговарајуће бројеве са слике:

- _____ тротоар
- _____ коловоз
- _____ саобраћајна трака 6
- _____ коловозна трака
- _____ пешачко острво
- _____ обележени пешачки прелаз

ТИО V разред, ОПШТИНСКО такмичење (11.03.2017.)

Бр. задатка	КЉУЧ	Бр. бодова												
1.	б) скица	1												
2.	4 помоћна котна линија 1 котни број 3 котна стрелица 2 котна линија	1 x 4 = 4												
3.	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th align="center">Назив линије</th> <th align="center">Изглед линије</th> <th align="center">Примењује се за</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td align="center">Б</td> <td align="center"></td> <td align="center">Г</td> </tr> <tr> <td align="center">А</td> <td align="center"></td> <td align="center">Е</td> </tr> <tr> <td align="center">В</td> <td align="center"></td> <td align="center">Д</td> </tr> </tbody> </table> <p>Напомена: за тачно уписан назив и примену 2 бода. Није битан редослед речи у називу линије!</p>	Назив линије	Изглед линије	Примењује се за	Б		Г	А		Е	В		Д	1 x 6 = 6
Назив линије	Изглед линије	Примењује се за												
Б		Г												
А		Е												
В		Д												
4.	а) размера за увећање: 2:1 б) размера за умањење: 1:10 в) природна величина: 1:1	1 x 3 = 3												
5.		1 x 3 = 3												
6.	А)	2 x 2 = 4												
7.	а) ручно сврдло б) ручно шило	2 x 2 = 4												
8.	Маказама се сече , а тестером реже материјал.	1 x 2 = 2												
9.	а) Двоструко већи формат од А4 је А3. Т б) Котни број се увек пише на средини, мало испод котне линије. Н в) Алгоритам је поступак пројектовања прописан стандардом. Н г) Clipboard је други назив за Control Panel. Н д) Косо техничко писмо се испишује под углом од 75°. Т	1 x 5 = 5												
10.	б) Скуп инструкција (налога) неопходан за извршење неке обраде.	1												
11.	Влакна биљног порекла: лан, памук Влакна животињског порекла: свила, вуна Напомена: Сваки тачан одговор по 1 бод!	1 x 4 = 4												
12.	а) вода, ветар, плима и осека	1												
13.	в) Enter б) Esc а) Space	3												
14.	а) Тврдоћа б) Чврстоћа в) Еластичност	3												
15.	6 тротоар 1 коловоз 3 саобраћајна трака 2 коловозна трака 4 пешачко острво 5 обележени пешачки прелаз	6												